

NONRODFOVE



LA gara ha una durata massima di 45 minuti.

L giudice di gara dà l'avvio al countdown ed estrae a sorte un numero N ($1 \leq N \leq N_{\text{alunni}}$).

L' alunna/o col numero di registro N si reca alla postazione cattedra ed esegue il primo programma.

Segue una nuova estrazione casuale di N e l'esecuzione di un nuovo programma.

Scaduto il tempo massimo o esauriti i programmi a disposizione la gara ha termine.

Ogni classe ha disposizione la possibilità, ma solo per due volte, di sostituire un alunna/o estratto a sorte con un compagna/o che però, in caso di sua estrazione, non potrà più cimentarsi nella gara.

Vince chi, nel tempo prestabilito, esegue il maggior numero di programmi.

